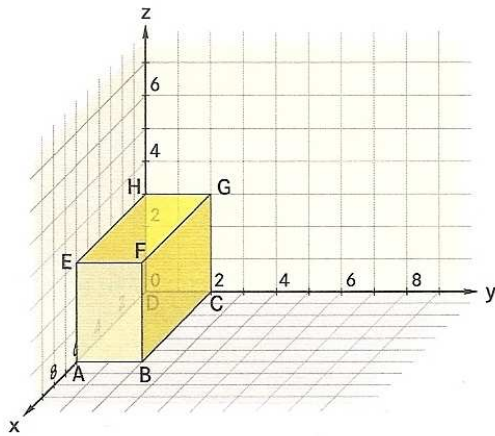


J144 a Bestimme die Koordinaten der Quaderecken. → LSP



- b** Kippe den Quader um die Kante BC nach rechts, zeichne ihn ein und gib die Koordinaten seiner Ecken an.
- c** Kippe den **ursprünglichen** Quader um die Kante AB nach vorne, zeichne ihn ein und bestimme die Koordinaten seiner Ecken.
- d** Wie ändern sich die Koordinaten des Quaders aus **a**, wenn du ihn um 7 Einheiten nach rechts schiebst. Gib sie an.