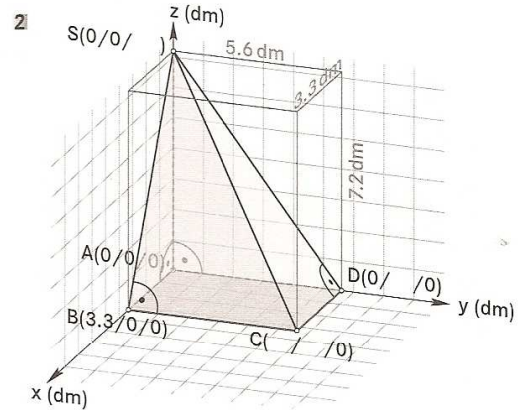
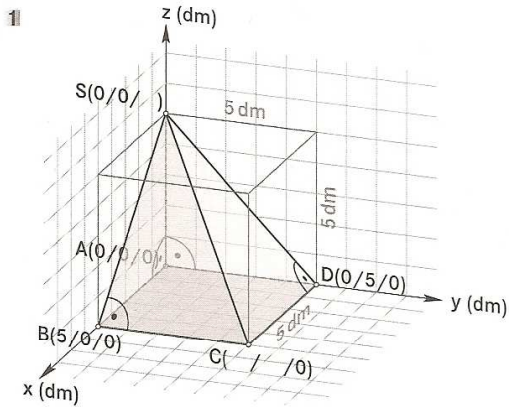


## Koordinaten im Raum J150a (sabe 3 geometrie, S. 23)

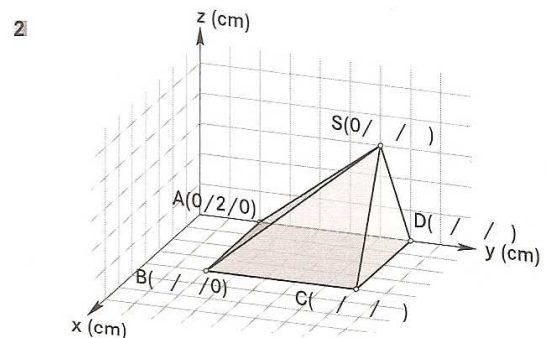
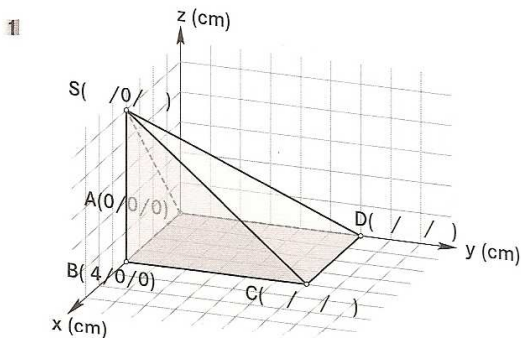
Benutze für die Berechnungen ein separates Blatt.

Alle Pyramiden auf diesem Blatt haben eine rechteckige Grundfläche.

- a – Die Pyramide hat eine Ecke im Nullpunkt. Ergänze die fehlenden Koordinaten der Eckpunkte.
- Berechne die Länge der Seitenkanten. Als Hilfe ist ein Würfel bzw. Quader eingezeichnet. Wie rechnest du?
  - Bestimme die Höhe der Pyramide und berechne das Volumen.



- b – Ergänze die fehlenden Koordinaten der Eckpunkte und berechne die Länge der Seitenkanten.
- Bestimme die Höhe der Pyramide und berechne das Volumen.



- c – Ergänze die fehlenden Koordinaten der Eckpunkte und berechne die Länge der Seitenkanten.
- Bestimme die Koordinaten des Höhenfußpunktes und die Körperhöhe.

