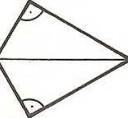


Vierecksarten (Henseler Bd. 1, S. 174ff)

Figur	Seiten	Winkel	Symmetrieachsen	Symmetriezentrum	Diagonalen	Rechte Winkel	Umkreis	Inkreis
Quadrat 	Vier gleich lange Seiten.	Alle Winkel sind gleich gross.	Beide Diagonalen und beide Mittellinien.	Schnittpunkt der Diagonalen und der Mittellinien.	Gleich lang, halbieren einander.	In den Ecken, im Schnittpunkt der Diagonalen, im Schnittpunkt der Mittellinien.	Mittelpunkt ist der Schnittpunkt der Diagonalen und der Mittellinien. Radius = halbe Diagonale.	Mittelpunkt ist der Schnittpunkt der Diagonalen und der Mittellinien. Radius = halbe Mittellinie.
Rechteck 	Je zwei gegenüberliegende Seiten sind gleich lang.	Alle Winkel sind gleich gross.	Beide Mittellinien.	Schnittpunkt der Diagonalen und der Mittellinien.	Gleich lang, halbieren einander.	In den Ecken, im Schnittpunkt der Mittellinien.	Mittelpunkt ist der Schnittpunkt der Diagonalen und der Mittellinien. Radius = halbe Diagonale.	
Rhombus 	Vier gleich lange Seiten.	Je zwei gegenüberliegende Winkel sind gleich gross.	Beide Diagonalen.	Schnittpunkt der Diagonalen.	Halbieren einander.	Im Schnittpunkt der Diagonalen.		Mittelpunkt ist der Schnittpunkt der Diagonalen. Radius = Lot vom Schnittpunkt der Diagonalen auf eine Seite.

Figur	Seiten	Winkel	Symmetrieachsen	Symmetriezentrum	Diagonalen	Rechte Winkel	Umkreis	Inkreis
Rhomboid 	Je zwei gegenüberliegende Seiten sind gleich lang.	Je zwei gegenüberliegende Winkel sind gleich gross. Je zwei benachbarte Winkel sind supplementär.		Schnittpunkt der Diagonalen.	Halbieren einander.			
Gleichschenkliges Trapez 	Die beiden Schenkel sind gleich lang.	Die beiden Winkel an den parallelen Grundlinien sind gleich gross.	Mittelsenkrechte der beiden Grundlinien.		Gleich, schneiden sich auf der Achse.		Mittelpunkt ist der Schnittpunkt der Achse mit der Mittelsenkrechten der Schenkel.	
Drachenviereck 	Je zwei Seiten, die sich auf der Achsendiagonale treffen, sind gleich lang.	Die der Achse gegenüberliegenden Winkel sind gleich gross.	Eine Diagonale.		Die Achsendiagonale halbiert die andere Diagonale.	Im Schnittpunkt der Diagonalen.		
Rechtwinkliger Drachen 	Je zwei Seiten, die sich auf der Achsendiagonale treffen, sind gleich lang.	Die der Achse gegenüberliegenden Winkel sind je 90°. Die beiden andern Winkel sind supplementär.	Eine Diagonale.		Die Achsendiagonale halbiert die andere Diagonale.	Die beiden der Achse gegenüberliegenden Winkel. Im Schnittpunkt der Diagonalen.	Mittelpunkt ist die Mitte der Achse. Radius ist die halbe Achsendiagonale.	

